

Календарный план

По предмету информатика на 2023-2024 учебный год

Разработал: Джумабаева Мукадасхон

Календарно-тематический план

Предмет: Информатика

6 класс (34 часа)						
№	Темы уроков	Кол-во часов	Дата по плану	Дата по факту	Оснащенность	Примечание
	Гл. I. Компьютер как универсальное устройство обработки информации					
1.	Цели изучения курса информатики. Техника безопасности. -Основные компоненты компьютера и их функции	2			Книги, учебники	

2.	Программное обеспечение персонального компьютера - Системное программное обеспечение - Прикладное программное обеспечение	2			комп	
Гл. II. Основы алгоритмизации						
3.	Алгоритм - Жизненные задачи - Что такое алгоритм	1				
4.	Алгоритмы и исполнители - Разнообразие исполнителей - Формальные исполнители и автоматизация	1				
5.	Формы записи алгоритмов - Блок-схемы	1				
6.	Типы алгоритмов - Линейные алгоритмы - Алгоритмы с ветвлениями Алгоритмы с повторениями	2			Проектор	
	Итого 1 – четверть	9 часов				

			2-четверть			
7.	Типы алгоритмов - Линейные алгоритмы - Алгоритмы с ветвлениями Алгоритмы с повторениями	2			Проектор	
8.	Управление исполнителем (практика) - Исполнитель «чертёжник»	2				
9.	Практика	1		Тестовое задание, практическая работа		
10.	Гл. III. Информационные модели					

11.	Моделирование как метод познания - Модели и моделирование - Виды информационных моделей	1				
12.	Знаковые информационные модели - Словесные, научные и художественные описания - Математические модели	1				
	Итого 2- четверть	7-часов				
			3-четверть			
	Гл. III. Информационные модели					
13.	Знаковые информационные модели - Словесные, научные и художественные описания - Математические модели	1			доски	
14.	Формы представления информационных моделей - Табличные информационные модели - Графики и диаграммы - Схемы - Текстовые модели	2			макет	
	Гл. IV. Обработка текстовой информации					
15.	Текстовые документы и технологии их создания - Текстовый документ и его структура - Технологии подготовки текстовых документов	1			КОМП	

	- Компьютерные инструменты создания текстовых документов					
16.	Создание текстовых документов на компьютере. Форматирование текста - Набор (ввод) и редактирование текста - Работа с фрагментами текста - Процесс форматирования текста - Форматирование символов и абзацев - Форматирование по стилю и страницам документа - Режимы сохранения документа в различных текстовых форматах	2			проектор	
17.	Визуализация информации в текстовых документах - Списки и таблицы - Режимы вставки графических изображений	1				
18.	Инструменты распознавания текстов и системы компьютерного перевода - Программы оптического распознавания документов - Компьютерные словари и программыпереводчики	1				
	Гл. V. Мультимедиа					

19.	Технология мультимедиа - Понятие технологии мультимедиа - Области использования мультимедиа - Звук и видео как составляющие мультимедиа	2				
	Итого 3- четверть	10ч				
			4-четверть			
20.	Компьютерные презентации - Что такое презентация - Создание мультимедийной презентации	3				
21.	Компьютерный практикум	3		Тестовое задание, практическая работа		
22.	Тест	1				
23.	Выполняем итоговый проект	1				
	Итого 4- четверть	8 часов				
	Итого за год	34 часов				

