

Календарный план

По предмету информатика на 2023-2024 учебный год

Для 3 класс

Разработал: Джумабаева Мукадасхон

**Календарно-тематический план для 3 класс Предмет:
Информатика**

Класс: 3-класс (34 часов)

1-четверть (9 часов)

№	Темы уроков	Кол-во часов	Дата по плану	Дата по факту	Оснащенность	Примечание
	Гл. I. Компьютер как универсальное устройство обработки информации					

1.	Цели изучения курса информатики. Техника безопасности. -Основные компоненты компьютера и их функции	1			Книги, учебники	
2.	Компьютер - Где используются компьютеры? - Как устроен компьютер? - Техника безопасности и организация рабочего места	1			Компьютер	
3.	Ввод информации в память компьютера - Устройства ввода информации - Клавиатура	1			компьютер	
4.	Управление компьютером - Программы и документы - Рабочий стол - Управление компьютером с помощью мыши - Главное меню. Запуск программ - Что можно выбрать в компьютерном меню	1			Клавиатура, мышь	
5.	Программное обеспечение персонального компьютера - Системное программное обеспечение - Прикладное программное обеспечение	1			КОМП	
Гл. II. Основы алгоритмизации						
6.	Алгоритм - Жизненные задачи - Что такое алгоритм	1				

7.	Алгоритмы и исполнители - Разнообразие исполнителей - Формальные исполнители и автоматизация	1				
8.	Формы записи алгоритмов - Блок-схемы	1				
9.	Типы алгоритмов - Линейные алгоритмы - Алгоритмы с ветвлениями Алгоритмы с повторениями	1			Проектор	
	Итого 1 – четверть	9 часов				

			2-четверть			
10.	Типы алгоритмов - Линейные алгоритмы - Алгоритмы с ветвлениями Алгоритмы с повторениями	1			Проектор	
11.	Управление исполнителем (практика) - Исполнитель «чертёжник»	3				
12.	Практика	1		Тестовое задание, практическая работа		
13.	Гл. III. Информационные модели					
14.	Моделирование как метод познания - Модели и моделирование - Виды информационных моделей	1				
15.	Знаковые информационные модели - Словесные, научные и художественные описания - Математические модели	1				
	Итого 2- четверть	7-часов				

			3-четверть			
	Гл. III. Информационные модели					
16.	Знаковые информационные модели - Словесные, научные и художественные описания - Математические модели	2			доски	
17.	Формы представления информационных моделей - Табличные информационные модели - Графики и диаграммы - Схемы - Текстовые модели	1			макет	
	Гл. IV. Обработка текстовой информации					
18.	Текстовые документы и технологии их создания - Текстовый документ и его структура - Технологии подготовки текстовых документов - Компьютерные инструменты создания текстовых документов	2			КОМП	

19.	Создание текстовых документов на компьютере. Форматирование текста - Набор (ввод) и редактирование текста - Работа с фрагментами текста - Процесс форматирования текста - Форматирование символов и абзацев - Форматирование по стилю и страницам документа - Режимы сохранения документа в различных текстовых форматах	2			проектор	
20.	Визуализация информации в текстовых документах - Списки и таблицы - Режимы вставки графических изображений	1				
21.	Инструменты распознавания текстов и системы компьютерного перевода - Программы оптического распознавания документов - Компьютерные словари и программыпереводчики	1				
	Гл. V. Мультимедиа					
22.	Технология мультимедиа - Понятие технологии мультимедиа - Области использования мультимедиа - Звук и видео как составляющие мультимедиа	1				
	Итого 3- четверть	10ч				

		4-четверть			
23.	Компьютерные презентации	1			
24.	- Что такое презентация	1			
25.	- Создание мультимедийной презентации	2			
26.	Компьютерный практикум	2		Тестовое задание, практическая работа	
22.	Тест	1			
23.	Выполняем итоговый проект	1			
	Итого 4- четверть	8 часов			
	Итого за год	34 часов			